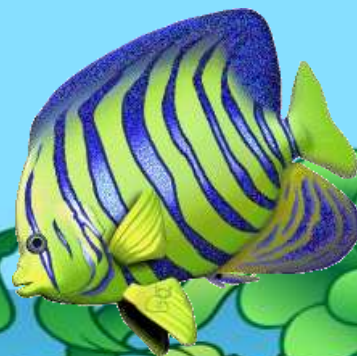




Музыкально-дидактическая игра «Загадки Морского Царя»

для старших дошкольников
на развитие мелодического слуха.

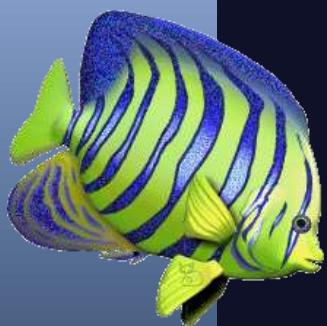




Познакомься, это Садко, сказочный путешественник и музыкант-гуслияр.

Гусли — русский народный
струнный щипковый инструмент .
Послушайте как звучат гусли.





А это повелитель моря. Морской царь.

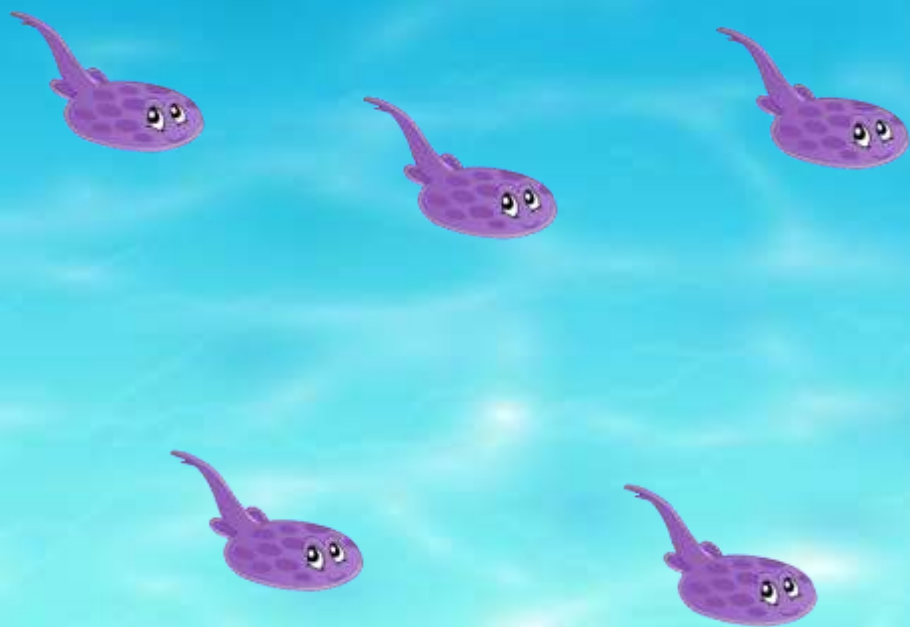
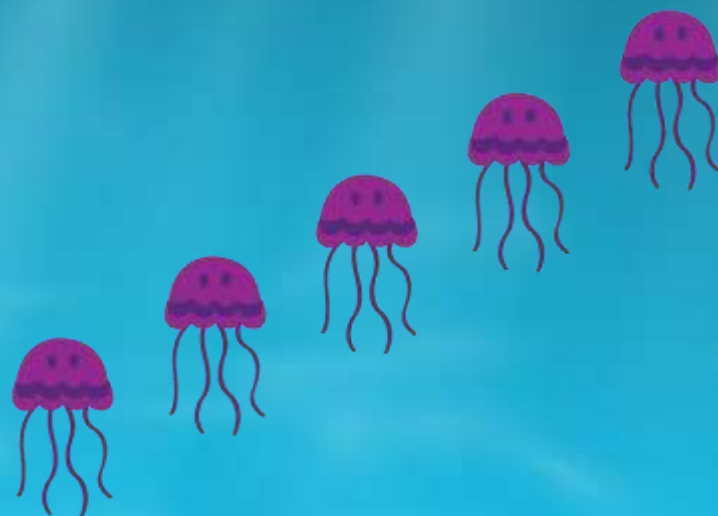
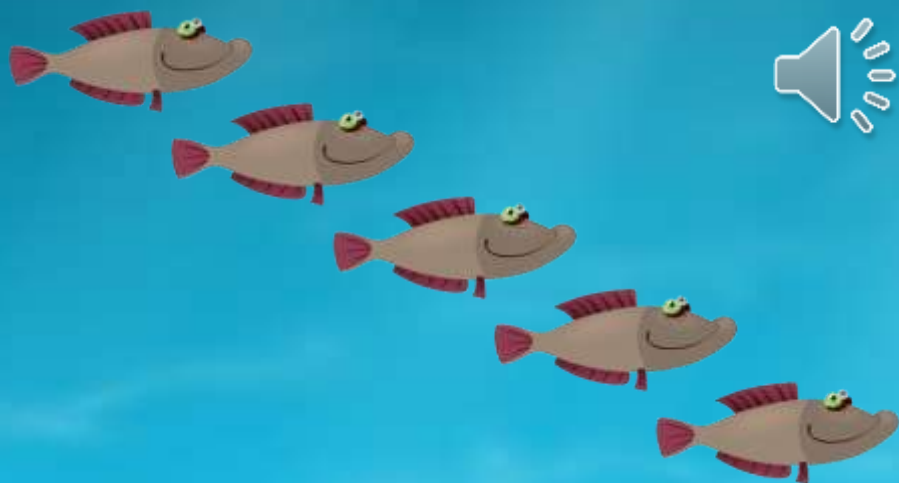
Цель:

Упражнять старших дошкольников в определении направления мелодии через графическую запись.

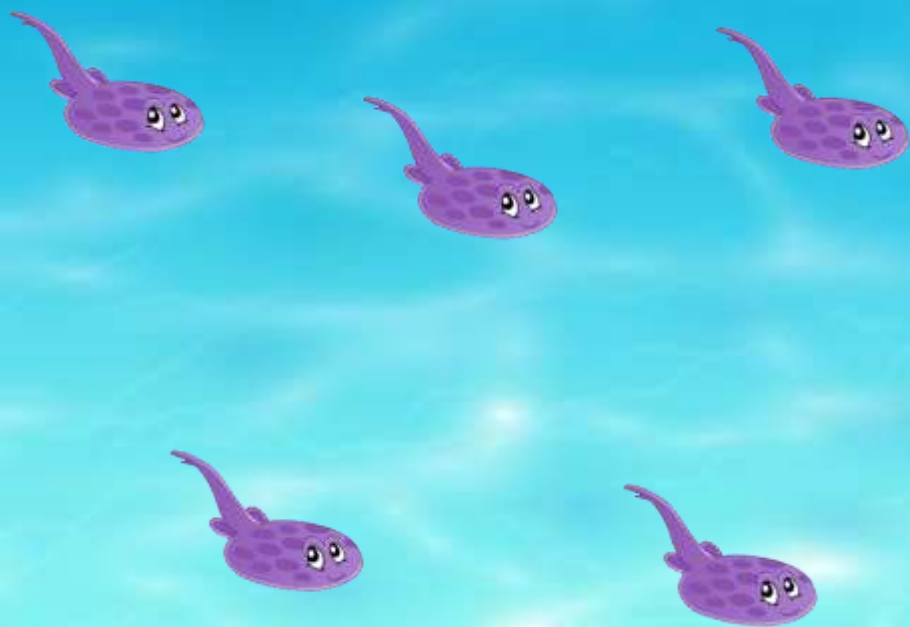
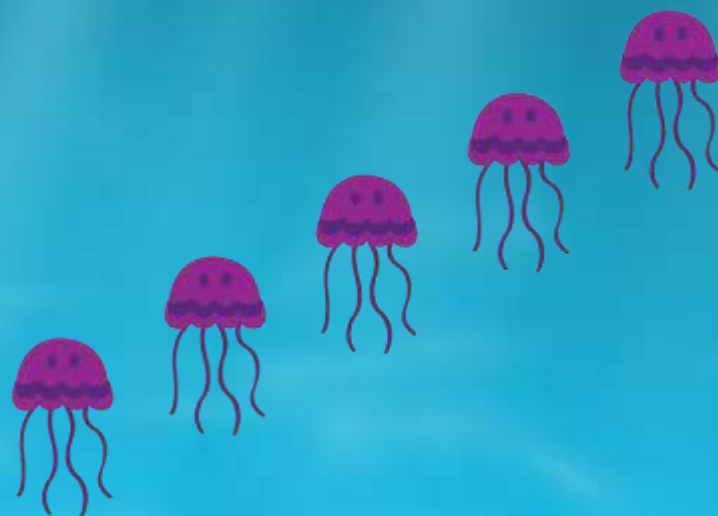
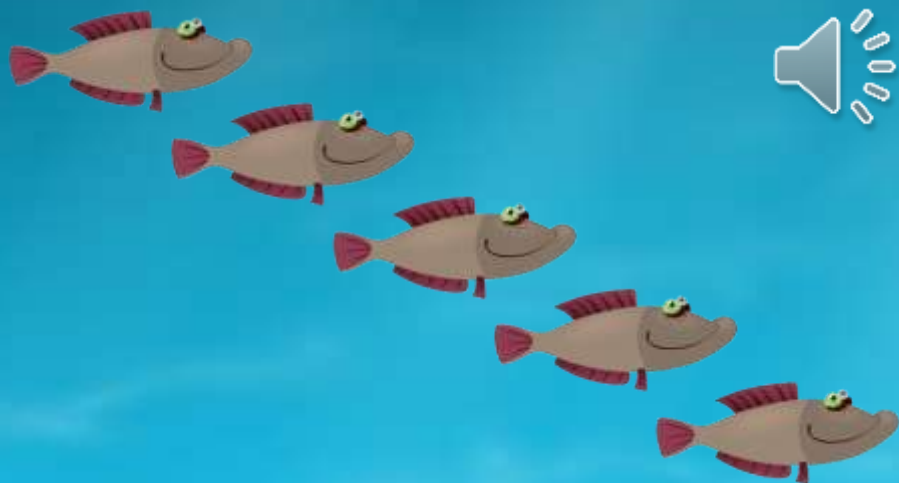
Помоги гусяру Садко победить Морского Царя.
Послушай мелодию и выбери картинку с её правильным направлением:

- Восходящее
- Нисходящее
- Горизонтальное или на месте
- Скачками.

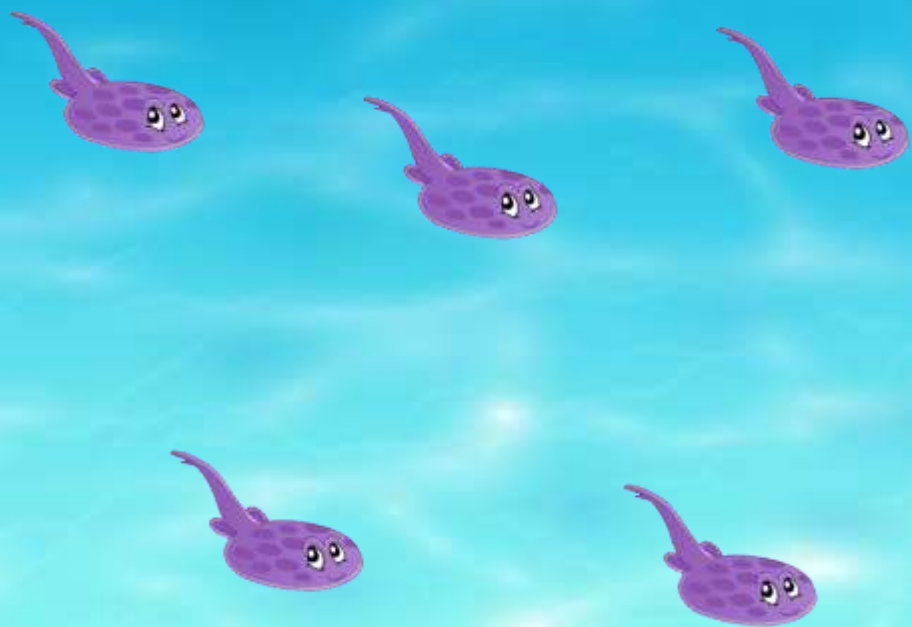
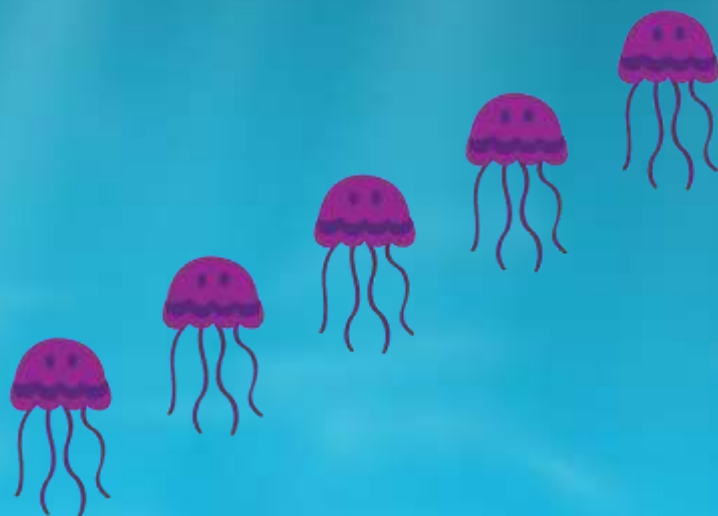
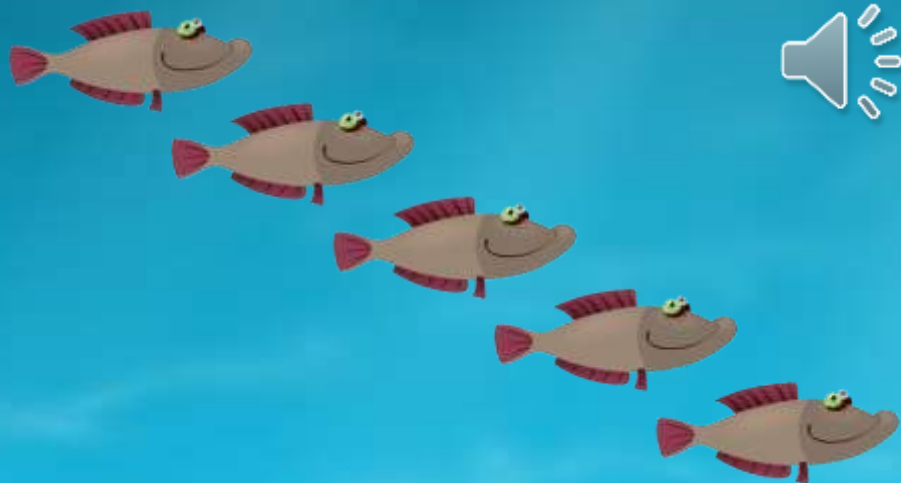




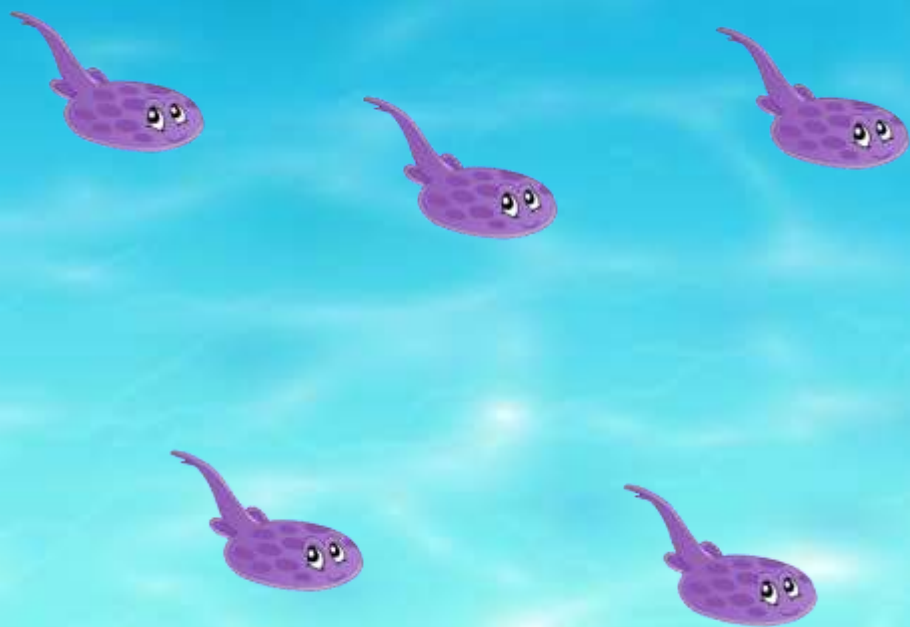
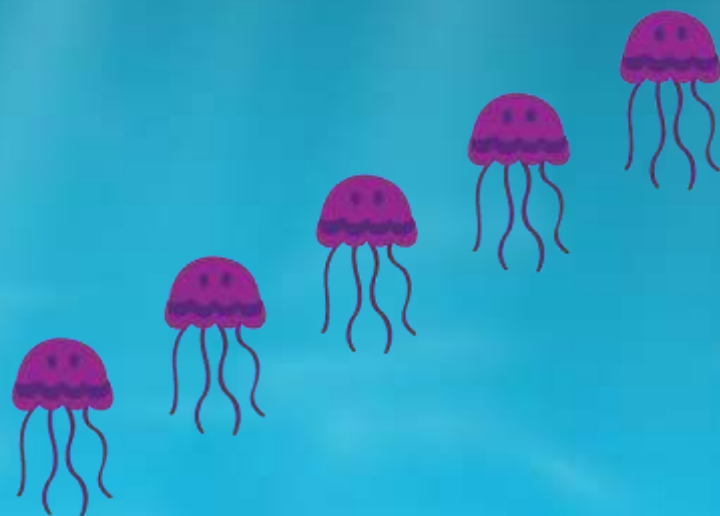
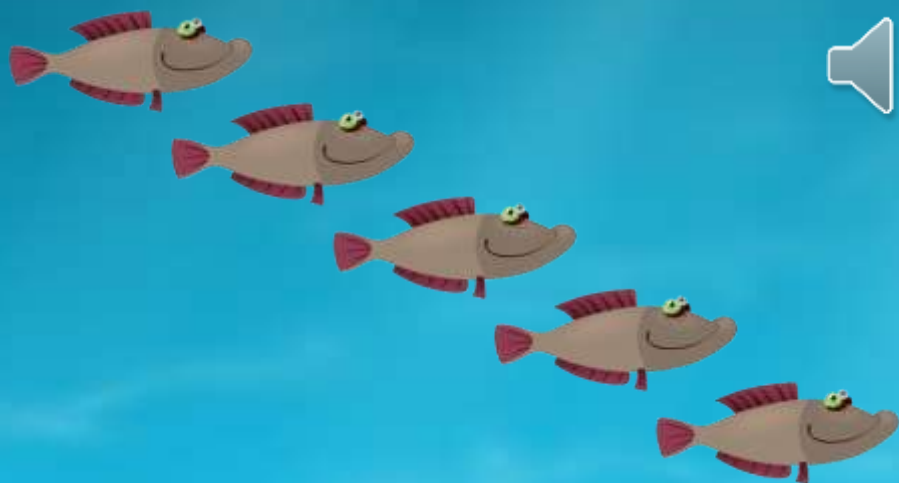






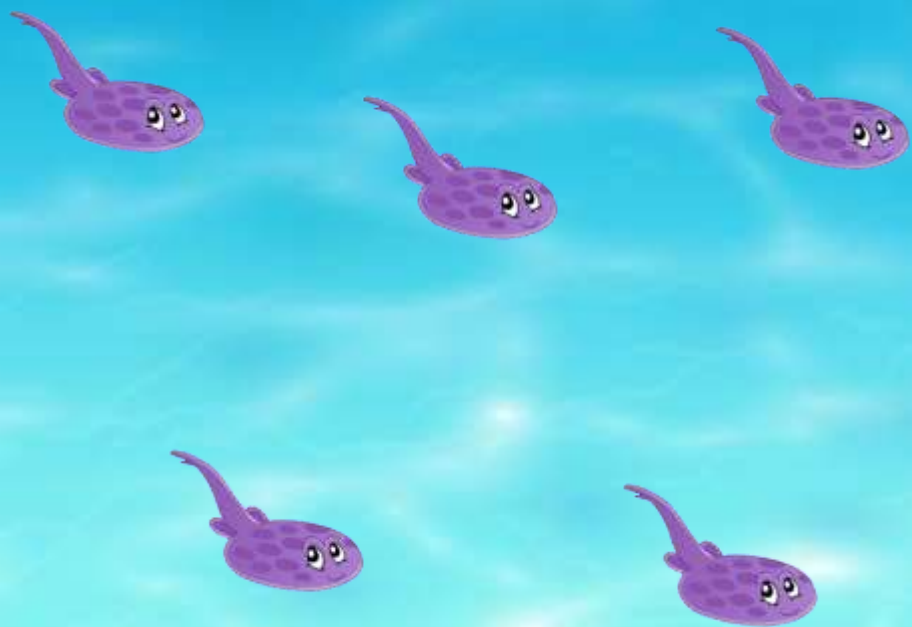
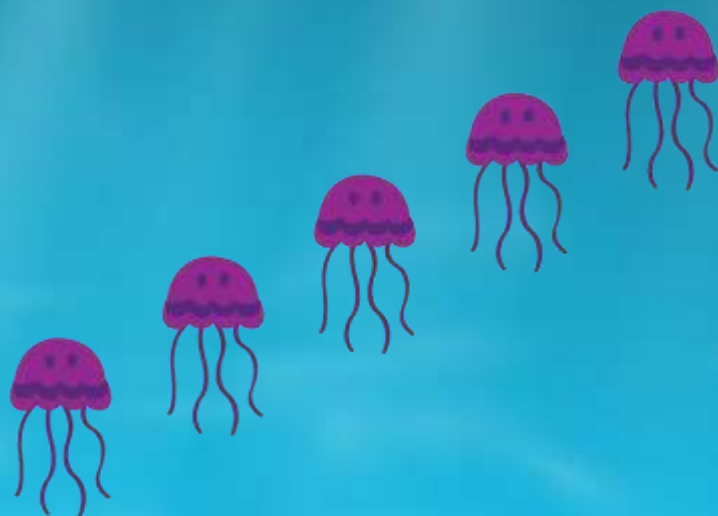
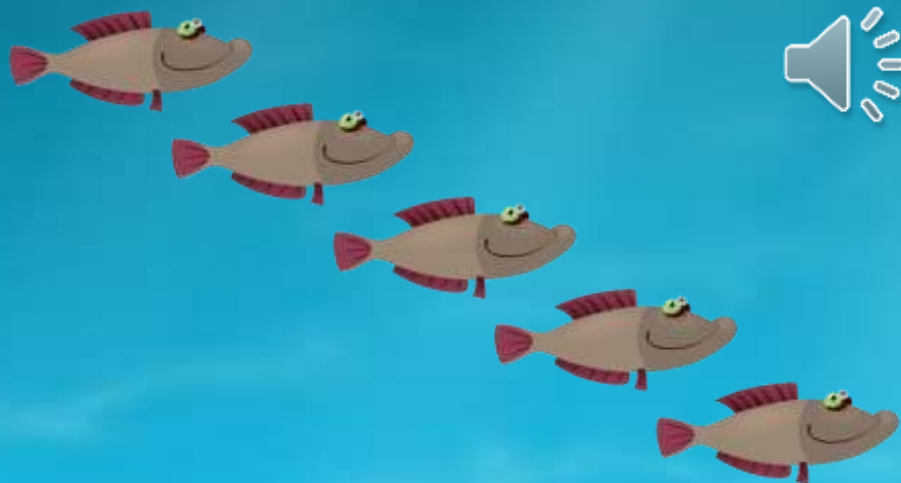


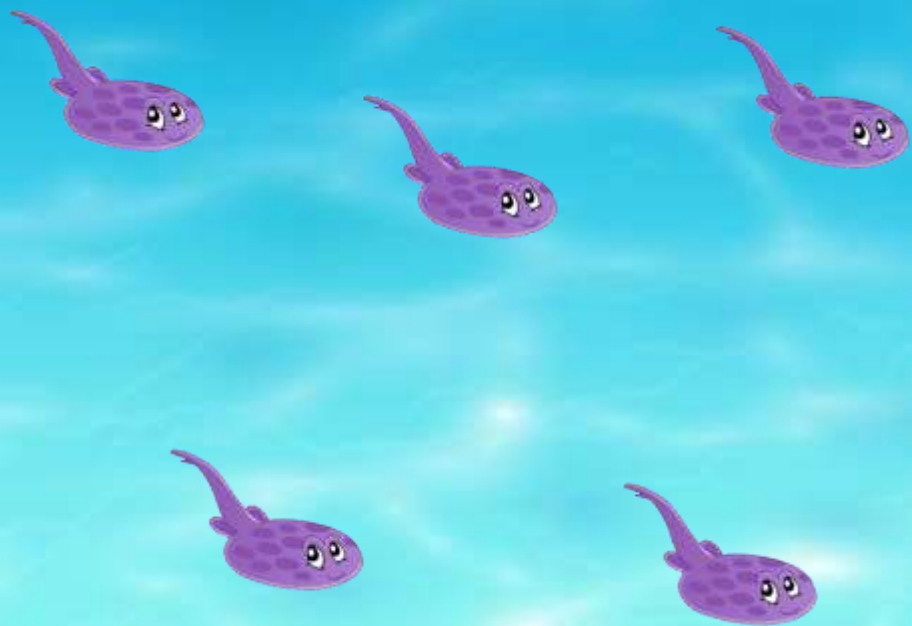
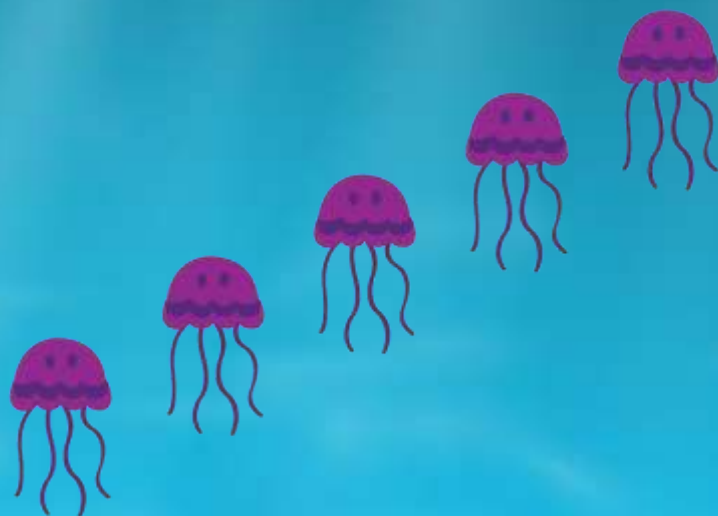
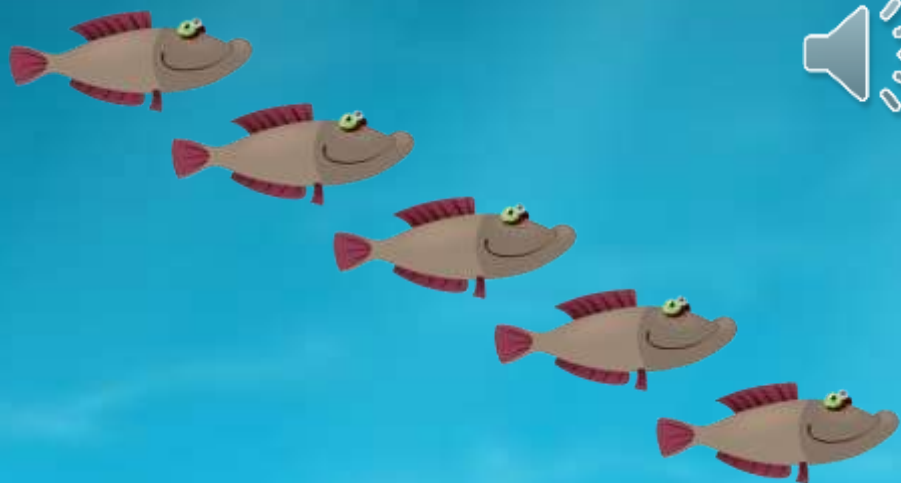




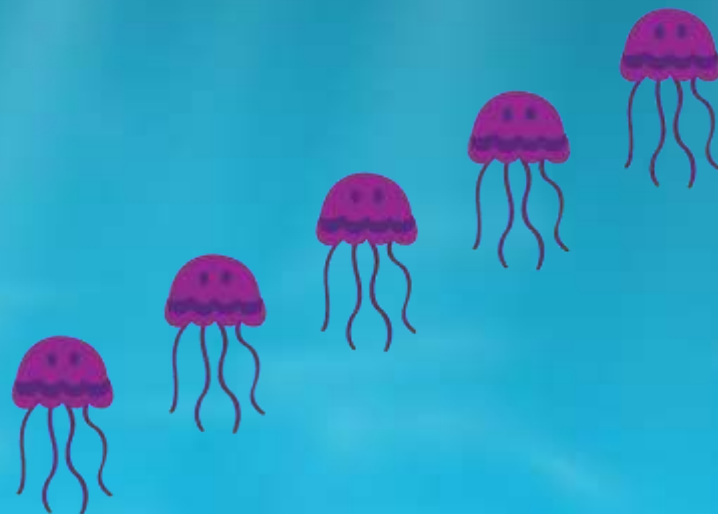












Умницы

